

株式会社川本製作所

数カ月の試作品納期を数日に短縮し ポンプ効率大幅アップを実現

解析機能の活用で限界設計に挑戦しさらなる最適化へ

創業100年を迎えようとするポンプメーカーの川本製作所は、蓄積してきた2次元図面資産をベースに、より効率的でスピーディーな製品開発を目指し3次元CAD、iCAD MXを導入。2次元3次元統合設計環境移行の第1ステージで試作品納期の短縮とポンプ効率大幅アップを実現した同社は、限界設計への挑戦によるいっそうの最適化という第2ステージを迎えている。

[製品] FUJITSU Manufacturing Industry Solution iCAD MX



手押しポンプから始まり 超高層建造物用給水ポンプで業界をリード

1919年、鋳鉄製手押しポンプの製造で創業した川本製作所は、以来1世紀にわたり各種ポンプの製造を手がけ、公共設備・産業設備・ビル設備・消防・一般家庭用ポンプのリーディングカンパニーである。製品ラインナップは520機種、6,800形式を超え、年間25万台以上のポンプを生産、国内および海外に出荷する。近年では、家庭用・小規模・大規模住宅だけでなく超高層建造物へのポンプの納入事例が増加し技術力の高さを示している。

ハイエンド3次元CADを導入するも 定着しなかった理由

同社は様々なフィールドで省エネ性、低騒音、小型軽量化を図った製品開発でシェアを拡大しているが、その過程で浮上したのが2次元3次元設計環境の統合という課題だった。蓄積された数十万枚分の2次元設計データを活用した3次元設計で素早く新技術を開発することが求め



岡崎工場 技術部 部長 中村 敏也 氏



岡崎工場 技術部 設計一課 課長 豊田 耕司 氏



岡崎工場 技術部 設計一課 柳川 英明 氏



岡崎工場 技術部 設計二課



岡崎工場 技術部 技術管理課 原田 音人氏

られていた。同社岡崎工場技術部部長の中村 敏也氏はこう語る。「まず試作のスピードを上げ ようと、ハイエンド3次元CADを導入したのです が、ほとんどの設計者は使おうとしませんでし た」。以前運用していた2次元CADとの互換 性がなかったために、3次元CAD上で再度2 次元図面を描き、3次元モデル化しなければな らない作業負荷から敬遠されたのだ。

一方、試作スピードを早めようとすると、金型メーカーなど協力会社から3次元データの要求が高まってきた。同技術部設計二課の後藤透氏は、「長い間、試作依頼には2次元データを渡していましたが、しばしば納期の限界に突き当たっていました。3次元CADを導入する協力会社から、3次元データでもらえれば、もっと納期を

早められるとの声が聞かれるようになり、3次元 CADの選定、導入が急務になった」と語る。

2次元図面データと 操作性の100%互換を評価

同社は2005年、新たに導入する3次元CAD 選定のため、各課からメンバーを募り検討プロ ジェクトを立ち上げた。重視したポイントは、蓄 積してきた2次元設計データとの互換性と、操 作性や機能概念において親和性をもっているか だった。そして検討の結果、迷うことなくiCAD MXを採用した。その理由について同技術部 技術管理課の原田章人氏はこう語る。「以前



家庭用ポンプ NR形カワエース®



インバータ自動給水ユニット ポンパー ® KFE形



高揚程 KVF2形 ポンパー® KVF



【3Dモデル】KFE形

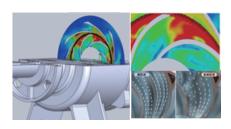
の2次元CADとのデータ互換性は100パーセントでした。操作性もほぼ100パーセント互換性があるうえ、Windows感覚で操作できます。また、アイコンが設計者目線で配置されているのでキー操作が少なくて済み、以前の2次元CADより操作性も良く、取組みやすい。100年間蓄積してきた設計資産の活用がいよいよ進む時がきたと確信しました」。また中村氏は次のように評価している。「ミッドレンジ3次元CADとして大変バランスがとれて当社に適合していると思いました」。

3次元CAD操作は 1~2日でマスターできた

検討プロジェクトチームは、iCAD MX 導入 の計画を立案し2次元3次元統合設計環境へ の段階的移行を図った。2007年当初、8ライセ ンス導入し、その後、以前の2次元CADを次々 とiCAD MX に置き換え40ライセンスまで増やし た。同技術部設計一課課長の豊田耕司氏は 導入当時を振り返り、こう語る。「初めて2次元 CADを操作する新人の操作教育は、以前運 用していたポピュラーな2次元CADと互換性が あるので外部講師に委託でき効率的でした。ま た3次元CAD操作の習得は1~2日で基本操 作をマスターできました。その後のステップアッ プは2、3人が1組となって新規部品の組立図を 作成するOJT方式で進めました」。初めて3次 元設計に取り組む設計者からは、2次元図面に x軸を1本追加する感覚で3次元図面を起こす ことができ簡単だ、といった声が上がったという。 「2次元設計データから簡単に3次元図面を起 こす様子を見た設計者たちが次々に、iCAD MXに踏み切るというように急速に普及しまし た」(豊田氏)。

試作過程で 思う存分トライアンドエラーに挑戦

2次元3次元統合設計環境への移行後、設計工程の手数は増えたが、設計開発工程全体は短縮した。中村氏は、「容易に利用可能となっ



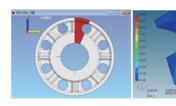
【流体解析】ポンプ内部の可視化による最適化

た3次元プリンターで、ポンプ心臓部のインペラ など主要部品の試作が数カ月から数日に短縮 したことや、協力会社に依頼する試作品の仕 様情報の精度向上が大きな要因です」と語る。 従来の2次元データでの発注では形状の読み 取り方で微妙なズレが発生することがあり、し ばしば手戻りがあったという。しかし3次元デー タでは形状が間違いなく数値で表現されるの で、読み取りのズレが払拭され、手戻りがなく なったのだ。また協力会社にとっては試作過 程のトライアンドエラーがやりやすくなったよう だ。「例えば、ある部品Aを従来の構造に組み 込むとします。その場合、隣接する部品Bの 形状は自由に変えても良いが、部品C、Dの形 状変更は絶対この範囲に収めてほしいといった 条件を、正確に伝えられるからです。iCAD MX導入後は、ノートPCで断面図を見せ、こう した要望を正確に伝えられるので、一発でほぼ 要求通りの試作品ができ上がるようになりまし た」(後藤氏)。

干渉チェックと解析機能で 省エネ機能とポンプ効率を同時に向上

干渉チェック機能の活用による効果も大きい。 同技術部設計一課の柳川英明氏はこう語る。 「給水ポンプ (家庭用) などユニット製品では、 外側のカバーなどにデザイン性を求められます。 従来は、透明のカバーを試作して内部装置との 干渉をチェックしていました。 しかしiCAD MX では干渉チェックがボタン一つでできるため、こ うした手間から解放されました」。また、解析機 能の活用は目に見える成果につながっている。 流体解析機能によりポンプ内部の複雑な水流を 可視化し、抵抗となる渦の発生を突き止め、水 流を最適化する新機軸の構造を設計すること でポンプ効率を大幅に向上させているのだ。こ うしたポンプ効率の向上とインバーター技術、ユ ニットとしての運転効率の改善により、同社は省 エネ効果で競合他社を大きくリードする製品を 市場投入している。

さらに導入効果はエンドユーザーへのPR効果にも及ぶ。「当社製品の優位性を説明する際、改良された装置の断面図や分解組立図を



【構造解析】ポンプ部フランジの薄肉化検討

展開してお見せすることで一目瞭然、ご理解いただけるのです。 設置いただいたビル管理会 社様には、より効率的な保守点検のための情報 としてご覧いただいています」(豊田氏)。

運用ルールの最適化で見えてきた コストダウン手法

2016年2月現在、同社ではiCAD MXを40 ライセンスで運用している。今後、同社のポンプに対する省エネ性能の要求はますます高まるものと予想されるが、設計者全員がiCAD MXを運用し3次元設計が主流になれば製品品質の一層の向上を見込める。「同型の製品を継続生産する場合、金型を新調するため微妙な性能変化がつきものでしたが、3次元設計データによる金型新調が主流になれば、こうしたわずかな性能のブレもなくすことができるからです」(中村氏)。

また、運用ルールのさらなる最適化によるコス トダウン効果も期待されている。例えば強度の 解析をどこまで徹底して行うかは各設計者の判 断に委ねられていたが、その標準化が本格化 し始めた。「iCAD MXでは手計算時代よりは るかに高度な解析が容易にでき、解析過程や その結果も設計者間で共有できるようになりまし た。そのため、『全員がこのレベルまで解析しよ う』という意識が広がったのです | (中村氏)。 その結果、限界設計を考慮に入れた製品開発 が行われるようになり、次世代型給水ユニットと して開発した新製品では小型軽量化が進んだ。 さらに同社が進めようとするのは3次元設計によ る最適化である。「ポンプは圧力を高める装置 なので、設計では常に受圧面積を考慮に入れ る必要がありますが、iCAD MXではボタンー つで体積や面積を算出できるのでより精密な設 計が容易です。これにより、過剰設計部分をつ ぶしながら最適化を追求する設計も可能になっ てきました | (後藤氏)。

iCAD MXは同社製品の設計業務の効率化にとどまらず、さらなる性能向上とコストダウン追求のツールとなりつつある。

[2016年7月制作]